



REGULAMIN „JUNIOR BIZNES”

w ramach projektu „Kreator Przedsiębiorczości”

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Projekt realizowany jest przez Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania „Kraina Rawki” z siedzibą: Stara Rossocha 1, 96-200 Rawa Mazowiecka oraz 20 innymi lokalnymi grupami działania.
2. Projekt realizowany jest w ramach środków Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020 w ramach Działania 19 Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER, Poddziałanie 19.3 Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania.
3. Zasięg terytorialny Projektu – obszary działania Partnerskich LGD.
4. Okres realizacji projektu: **od 10.07.2018r. do 31.05.2020r.**
5. Niniejszy Regulamin określa kryteria rekrutacji i zasady uczestnictwa w panelu Junior Biznes realizowanym w ramach projektu „Kreator Przedsiębiorczości”, zadanie „Laboratorium Przedsiębiorczości”.
6. Ilekroć w Regulaminie jest mowa o LGD należy przez to rozumieć Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania „Kraina Rawki”.

§ 2 CEL PROJEKTU

Celem projektu współpracy pn. „Kreator Przedsiębiorczości” realizowanym przez Partnerskie LGD jest promowanie lokalnej przedsiębiorczości, poprzez kreowanie warunków do powstawania stabilnych mikroprzedsiębiorstw i podmiotów ekonomii społecznej, wspieranie istniejących firm oraz kształtowanie postaw przedsiębiorczych wśród dzieci i młodzieży.

§ 3 DZIAŁANIA

W ramach projektu współpracy pn. „Kreator przedsiębiorczości”, zadanie „Laboratorium Przedsiębiorczości”, panel „Junior Biznes” Stowarzyszenie LGD „Kraina Rawki” przewiduje do realizacji następujące zadania:

- zakup dla szkół materiałów dydaktycznych z zakresu przedsiębiorczości,
- warsztaty pt. „Szkoła Umiejętności Miękkich” dla uczniów klas V-VIII szkół podstawowych,
- konkurs "Dostrzegamy - naprawiamy!",
- wakacyjny obóz szkoleniowo-wypoczynkowy nad morzem dla zwycięzców konkursu,
- nagrody rzeczowe dla każdego uczestnika konkursu.

§ 4 REKRUTACJA

1. Panel Junior Biznes skierowany jest do uczniów klas V-VIII szkół podstawowych mających swoją siedzibę na terenie działania Stowarzyszenia LGD „Kraina Rawki”.
2. Maksymalnie udział w projekcie będą mogli wziąć uczniowie z **16 szkół podstawowych**, które zostaną zrekrutowane do projektu.



3. W formularzu rekrutacyjnym każda szkoła zgłosi **3 czteroosobowe zespoły** uczniów **tj. 12 osób**, które wezmą udział w warsztatach i konkursie.
4. W terminie **14-20 marca 2019 roku** do biura LGD będzie można złożyć formularz zgłoszeniowy osobiście lub poprzez pocztę (decyduje data wpływu).
5. Formularz zgłoszeniowy musi zostać podpisany przez dyrektora szkoły. Powinien zawierać karty uczestników projektu z dołączoną deklaracją uczestnictwa oraz oświadczeniami (dla każdego ucznia wchodzącego w skład zespołu), podpisane przez jednego z rodziców lub opiekuna prawnego ucznia, który wchodzi w skład zgłoszonego zespołu;
6. Dyrektor szkoły wyznaczy nauczyciela, który będzie opiekunem zespołów biorących udział w projekcie.
7. Kryterium rekrutacji to kolejność zgłoszeń. Do projektu zostanie zakwalifikowanych 16 szkół.
8. O wynikach kwalifikacji do panelu „Junior Biznes”, a zarazem do projektu zostaną poinformowani telefonicznie opiekunowie zespołów.
9. Każda zakwalifikowana szkoła podstawowa podpisze z LGD porozumienie o współpracy na realizację panelu „Junior Biznes” w ramach projektu „Kreator Przedsiębiorczości”.

§ 5 MATERIAŁY DYDAKTYCZNE

1. Każda szkoła podstawowa zakwalifikowana do projektu otrzyma „Pakiet JuniorBiznes” – zestaw materiałów dydaktycznych z zakresu przedsiębiorczości.
2. Materiały będą służyć zespołom uczniów zgłoszonych do projektu oraz innym uczniom ze szkół biorących udział w projekcie.
3. Przekazanie materiałów potwierdzone będzie protokołem.
4. Zestaw materiałów dydaktycznych będzie zawierać:
 - a) Książki:
 - „Świat pieniądza”,
 - „Ekonomia. To, o czym dorośli Ci nie mówią”,
 - „Rozmowy z użyciem głowy, czyli ekonomia dla dzieci”.
 - b) Gry edukacyjne:
 - „Super QUIZ Pieniądze”,
 - „Granna, Pestka, drops, cukierek”,
 - „BIG DEAL”,
 - „Biznes po polsku”.

§ 6 WARSZTATY

1. W każdej szkole podstawowej zostaną zorganizowane **3 półtoragodzinne warsztaty** pt. „Szkoła Umiejętności Miękkich” tj. 6 godzin dydaktycznych.
2. Udział w warsztatach weźmie **maksymalnie 12 uczniów z jednej szkoły**, łącznie 192 osoby.
3. Warsztaty będą miały na celu rozwinięcie wśród uczniów umiejętności miękkich i wykształcenie pożądanых w życiu kompetencji społecznych, m.in. przedsiębiorczości.
4. Warsztaty będą prowadzone przez zewnętrznego eksperta.
5. Dni i godziny warsztatów zostaną ustalone z opiekunem zespołów.

§ 7 KONKURS

1. W okresie 3-10 czerwca 2019 roku zostanie zorganizowany konkurs pt. „Dostrzegamy – naprawiamy!”.



2. Udział w konkursie będą mogły wziąć zespoły uczniów zgłoszone w formularzu rekrutacyjnym (maksymalnie 12 osób), które przeszły przez cykl warsztatów „Szkoła Umiejętności Miękkich”.
3. Zadanie konkursowe będzie polegało na przygotowaniu projektu na innowacyjną firmę lub działanie społeczne, które mają szansę wyeliminować problemy w lokalnej społeczności lub polepszyć jakość życia (np. zmniejszenie wykluczenia społecznego, ochrona środowiska itp.)
4. Do 10 maja zostanie opracowany regulamin konkursu, który będzie zawierał zasady oceny i wyboru prac konkursowych.
5. Nagrodą główną w konkursie będzie bilet na wakacyjny obóz szkoleniowo-wypoczynkowy nad morzem. **Nagroda główna** przewidziana jest dla maksymalnie **36 osób**, co najmniej 9 zespołów czteroosobowych.
6. Pozostali uczniowie otrzymają nagrody pocieszenia.

§ 8 OBÓZ

1. Nagrodą dla zwycięskich zespołów będzie udział w 10 dniowym wakacyjnym obozie szkoleniowo-wypoczynkowym nad Morzem Bałtyckim.
2. Udział w obozie weźmie maksymalnie 36 osób.
3. LGD pokrywa koszt: noclegu, wyżywienia, transportu, ubezpieczenia, kadry wychowawczej, dodatkowych warsztatów.
4. Obóz odbędzie się w terminie **23.06-03.07.2019 r. w Międzywodziu**.
5. Uczniowie będą realizować warsztaty, podczas których zostaną poruszone tematy: pieniądze; zakupy; dochody; oszczędzanie; przedsiębiorczość. Pozostały czas będzie poświęcony na wycieczki, zabawy grupowe i rekreację.

§ 9 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. LGD zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian do Regulaminu, związanych ze zmianami w realizacji projektu pn. „Kreator Przedsiębiorczości”.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie decyduje Dyrektor Biura Stowarzyszenia LGD „Kraina Rawki” w porozumieniu z Zarządem LGD, kierując się przepisami prawa lub zasadami określonymi w projekcie „Kreator Przedsiębiorczości”.
3. LGD zastrzega sobie prawo zmiany terminu zakończenia postępowania rekrutacyjnego i kwalifikacyjnego w przypadku niewystarczającej liczby zgłoszeń.